





「カタン」は3人または4人で遊ぶのがベストです。しかし、プレイヤーが少ない場合は、この2人用ルールも選択肢の一つになるかもしれません(このルールは『カタン 商人と蛮族版』にも収録されています)。 基本的には3~4人で遊ぶ場合と同じルールが適用されますが、ルールの変更点は以下の通りです。

必要なもの

- ・カタン スタンダード版
- ・プレイヤー2人
- ・交易チップ20枚(ゲームチップ、おはじき、コイン 等、ご家庭にあるものを用意してください)

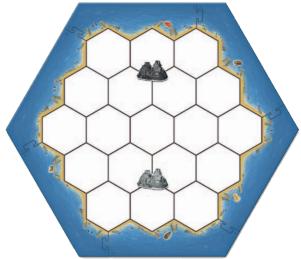
ゲームの準備

通常のルールに従って準備します。2人が使わない 色のコマ2セットは、想像上の<u>中立プレイヤー</u>2人の ものとみなします。それらのコマは盤外に置きます。

交易チップもそばにストックとしておき、2人のプレイヤーは5枚ずつ持ちます。

最初のコマを置く

2人の中立プレイヤーの開拓地を1つずつ、下の図で示した2カ所の交差点に置きます(街道は置きません)。



†図では見やすいように地形タイルを白色で表示していますが、 実際には表向きで配置し、数字チップも乗っている状態です。

その後で2人のプレイヤーが通常のルールに従って開拓地と街道を2組ずつ置きます。これでゲーム開始時には、2人のプレイヤーの開拓地と街道が2組ずつ、2人の中立プレイヤーの開拓地が1つずつあることになります。

収穫2倍

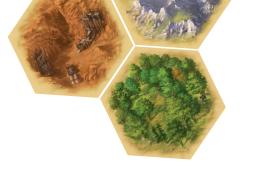
自分の番には、ダイス2個を**続けて2回**振ります。 その際、ダイスの目の合計は違っていなければいけません。2回目の合計が1回目と同じだったら、別になるまで何度でも振り直します。

それぞれダイスを振るたびに、資源を獲得したり、(7の場合は)盗賊を移動させたりします。

中立プレイヤーの建設

街道を1本建設したプレイヤーは中立プレイヤー (好きな方)の街道を1本、開拓地を1つ建設した プレイヤーは中立プレイヤー(好きな方)の開拓地 を1つ、無料で建設します。また、「街道建設」を使 用した場合、中立プレイヤー(好きな方)の街道を 2本無料で建設します。どちらの中立プレイヤーも 開拓地を建設できない(開拓地を建設できる条件 を満たしている交差点が無い)場合、代わりに街道を建設します。

プレイヤーが開拓地を都市にグレードアップしたり、 発展カードを購入したりしたときは、中立プレイヤー には何も起こりません。中立プレイヤーは開拓地か ら資源を得ませんが、中立プレイヤーが最長交易 路を取ることはあります。







交易チップのアクション

自分の番につき1回、交易チップを使って以下のア クションのどちらかを行うことができます。この際、相 手プレイヤーとポイントが同じか、より少ないときは交 易チップを1枚、相手よりポイントが多いときは2枚を 使います。使った交易チップは、ストックに戻します。

- アクション「強制交換」:相手が持っている資源 カードから2枚引き、代わりに好きな2枚をあげま す。相手の資源カードが1枚しかない場合は、 その1枚を引き、代わりに好きな2枚をあげます。
- アクション「盗賊移動」: 盗賊を砂漠に戻しま

交易チップの獲得

- 自分の番につき1回、出している騎士を1枚捨 てることにより、ストックから交易チップを2枚もら えます。「最大騎士力 |を持っているプレイヤー が騎士を捨てた場合、出している騎士が2枚に なったり、相手プレイヤーと騎士の数が同じに なったりして、「最大騎士力」を失うことがありま す。「最大騎士力」は、その後で相手より多く騎 士カードを出したプレイヤーが取ります(ただし 3枚以上)。
- 砂漠に面して開拓地を建設すると(最初のコ マを置くときも含む)、ストックから交易チップを 2枚もらえます。
- 海に面して開拓地を建設すると(最初のコマ を置くときも含む)、ストックから交易チップを1枚 もらえます。
- 砂漠にも海にも面するところに開拓地を建設 すると、ストックから交易チップを3枚もらえます。

組み合わせの注意

2人対戦ルールは、「最大騎士力」があるものなら ば、ほかの選択ルール、およびシナリオ、または「航 海者版」でも、上記以外のルール変更をせずに組 み合わせることができます。





